



Atelier

Conception d'un serious game

« Mon entreprise en 2030 »

Lundi 22 novembre de 18h15 à 21h45 – Salle Forum

L'objectif de cet atelier est de proposer en petites équipes un cahier des charges ou une carte mentale ou d'un jeu sérieux scénarisé et avec différents niveaux, destiné à aider les étudiants à concevoir le milieu professionnel de leurs rêves, dans un contexte où les enjeux autour du développement durable, de la responsabilité sociétale et de la qualité de vie de travail deviennent primordiaux à la fois pour les étudiants et les employeurs.

Le jeu devra également permettre aux étudiants d'aborder les notions d'éthique de l'ingénieur en entreprises.

Ce jeu sérieux sera ensuite conçu durant l'année 2022 à l'Ense3 avec les étudiants de l'école.

Atelier limité à 30 participants.

Animateurs :

- **John Kenwright** – Enseignant et membre de PerForm (service d'appui à la pédagogie et à l'usage du numérique de Grenoble INP, UGA)
- **Fanny Poinotte** – Enseignante et membre de PerForm (service d'appui à la pédagogie et à l'usage du numérique de Grenoble INP, UGA)
- **Delphine Riu** – Enseignante-chercheure, Directrice de Grenoble INP – Ense3, UGA